

ACCOLLATIVI APS presenta:

FANTACALCIO  
FANTACCOLLATIVI



14<sup>^</sup> EDIZIONE  
2023/2024

## REGOLAMENTO UFFICIALE

Prima del regolamento vogliamo ringraziare partecipanti e sponsor che ci supportano e che hanno contribuito alla realizzazione delle passate edizioni. A proposito, se non ci conosci ancora, scopri qui [CHI SIAMO](#) !

Giochiamo e ci divertiamo cercando di diffondere e applicare la filosofia dell'Accollatività, insieme di valori e comportamenti che ci accompagnano dal **2010**, anno di fondazione del FantAccollativi, e che continuiamo ad interpretare ogni anno.

Abbiamo cercato di racchiudere i nostri valori nel seguente paragrafo, che, più che un codice etico, per noi e per voi deve rappresentare il "giuramento", da recitare, anche a voce bassa, una o due volte a settimana, prima o dopo i pasti, al momento dell'inserimento delle formazioni.

### CERTIFICATO DI ACCOLLATIVITÀ

DA QUESTO MOMENTO SONO "ACCOLLATIVA/O".

QUESTO TITOLO, QUASI NOBILIARE, COMPORTA ONORI ED ONERI.  
MI IMPEGNO SOLENNEMENTE A SCHIERARE LA FORMAZIONE PROVANDO A VINCERE  
OGNI SINGOLA PARTITA.

OLTRE AL DIVERTIMENTO, I TRE PUNTI SONO IL MIO UNICO OBIETTIVO.

CONQUISTERÒ IL TRIPLETE: CAMPIONATO, COPPA E CLASSIFICA GENERALE.  
VABBÈ, PUNTO AL DOUBLE, O A VINCERE ALMENO UNO DI QUESTI TROFEI.

PIEDI PER TERRA? SECONDO POSTO DI LEGA?  
QUALIFICAZIONE IN COPPA?

NON IMPORTA, AL DI LÀ DEL RISULTATO, PROVERÒ A FARE IL MIO MEGLIO OGNI  
SINGOLA GIORNATA, SENZA SCANSARMI E SENZA FAVORIRE ALTRI PARTECIPANTI,  
CHE, COME ME, STARANNO FACENDO LO STESSO.

PERCHÈ QUESTA È L'ACCOLLATIVITÀ VERA!

Mi impegnerò anche a controllare e segnalare all'organizzazione (AGP) ogni  
comportamento non in linea con quanto sopra, affinché la stagione proceda correttamente  
e all'insegna del divertimento di tutti e di tutte.

IN BOCCA AL LUPO E BUONA STAGIONE!



## MODALITÀ DI ISCRIZIONE

È necessario che ogni partecipante segua questi passi:

In rosso  le novità, utili ai vecchi partecipanti; in grassetto alcune notizie rilevanti. Massima Attenzione per i contrassegni 

1. Sia iscritto a SITO/APP FANTACALCIO.IT, piattaforma sulla quale il FantAccollativi verrà svolto.
2. Abbia compilato il **modulo di iscrizione** accedendo da [QUI](#), o da [www.FantAccollativi.it](http://www.FantAccollativi.it) oppure dal pulsante "iscriviti" della [pagina Facebook](#).
3. Accetti un invito (tramite mail o tramite parola d'ordine) alla lega di riferimento alla quale parteciperà.

I dati personali serviranno **esclusivamente** per le comunicazioni relative al FantAccollativi e non saranno comunicati a terzi **per nessun motivo**. Qualora vogliate smettere di ricevere messaggi da FantAccollativi, potrete comunicarcelo in qualsiasi momento al numero di telefono di riferimento.

## **IL GIOCO – LE COMPETIZIONI**

Il FantAccollativi avrà inizio a partire dalla **QUARTA** giornata del Campionato di Serie A e si svolgerà per tutta la sua durata.

### **NUMERO DI PARTECIPANTI: 30**

Dalla **QUARTA** giornata del Campionato di Serie A, tutte le squadre, si affronteranno in una competizione composta da diverse fasi (VEDI DOPO SEASON RACE). Una fase di qualificazione (1 vs Tutti) + una fase a "Campionato" (a calendario) nella formula "SOLA ANDATA IN CAMPO NEUTRO" con PROMOZIONI E RETROCESSIONI TRA LE SERIE (SERIE A,B,C) + UNA FASE "Champions" (a gruppi + fase finale a eliminazione diretta, es. COPPA CAMPIONI) PER CONQUISTARE IL SOGNO DEL TROFEO FINALE! IL CALENDARIO È ISPIRATO AL NUOVO FORMAT DELLA CHAMPIONS LEAGUE, DOVE LA SINGOLA SQUADRA AFFRONTA SOLO ALCUNE DELLE AVVERSARIE PARTECIPANTE ALLA STESSA SERIE (VEDI DOPO SEASON RACE).

Inoltre, in contemporanea, ogni partecipante concorrerà alla **CLASSIFICA GENERALE** "Somma Punti" (1 vs Tutti) di tutte le giornate di FantAccollativi.

## **CREAZIONE SQUADRA - OPZIONE ROSA**

Ogni partecipante deve costruire una squadra di calcio virtuale **accedendo alla lega alla quale si partecipa**, nella sezione "MERCATO" e acquistando **23** calciatori di serie A proposti nel database presente su SITO/APP FANTACALCIO.IT, avendo a disposizione **250** crediti (potrà spenderne meno) per formare una rosa suddivisa nei ruoli descritti di seguito:

**3 portieri (P)    8 difensori (D)    7 centrocampisti (C)    5 attaccanti (A)**

Il sistema non accetta errori nel calcolo del costo dei calciatori, uguale ad una **quotazione stabilita da Fantacalcio**.

I moduli di gioco previsti sono:

**3/4/3                    3/5/2                    4/5/1                    4/4/2                    4/3/3                    5/4/1                    5/3/2**

La prima cifra indica i difensori, la seconda i centrocampisti, la terza gli attaccanti. Il sistema non accetta moduli diversi.

### **– MANCANZA INSERIMENTO PRIMA ROSA O PRIMA FORMAZIONE:**

Prima dell'inizio delle competizioni, ogni partecipante dovrà costruire la propria rosa; se ciò non avviene entro il termine ultimo comunicato (prima della prima partita della prima giornata valida) verrà assegnata dall'AGP una rosa d'ufficio.

**Nel caso in cui la formazione non venisse inserita per la prima giornata l'AGP provvederà a schierare la squadra con il modulo 4-4-2 D'UFFICIO inserendo in ogni ruolo i giocatori in ordine decrescente di costo attuale (a parità di costo, ordine di visualizzazione rosa sulla piattaforma). La panchina sarà inserita con schema AAA-CCC-DDDD-PP (per ogni ruolo l'ordine di schieramento sarà quello di visualizzazione sulla piattaforma).**

## GESTIONE ORDINARIA – OPZIONI FORMAZIONE

Prima di ogni giornata, **fino all'inizio della prima partita in programma** (il termine insindacabile è governato dal sistema), sarà possibile inserire la propria formazione inserendo 11 titolari + una panchina composta da 12 giocatori, adeguata all'allungamento delle panchine di serie A. Nel caso in cui non venga modificata la formazione, il sistema provvederà a confermare la formazione della giornata precedente, eccetto in alcuni casi specifici:

- Giornata di creazione della Rosa (prima giornata del FantAccollativi) (4-4-2 d'ufficio, vedi CREAZIONE SQUADRA)
- Prima giornata di una NUOVA COMPETIZIONE ZERO PUNTI
- Partite ad eliminazione diretta ZERO PUNTI, sconfitta a tavolino

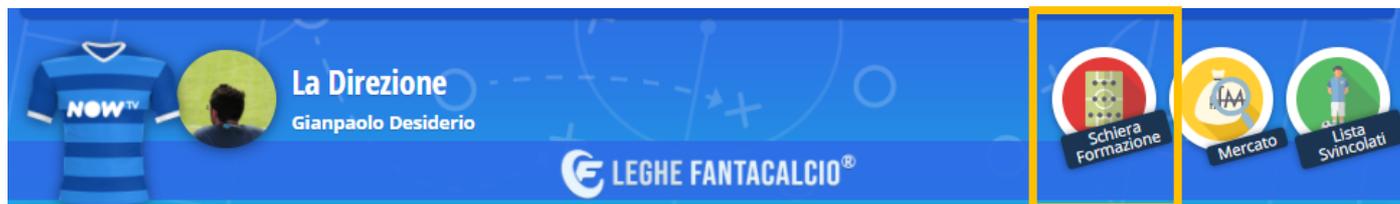
Nel caso in cui non sia stata schierata la formazione per entrambe le squadre in competizioni ad eliminazione diretta, passerà il turno la squadra meglio piazzata nella classifica generale; in caso di ulteriore parità, si qualificherà la squadra iscritta prima.

**INVITIAMO TUTTE LE SQUADRE PARTECIPANTI AD EVITARE QUESTA POSSIBILITA' PER NON COMPROMETTERE LA PROPRIA COMPETITIVITA' AL GIOCO.**

**⚠️ NOTA BENE:** Se la formazione non viene inserita dopo aver operato sul mercato, viene confermata la formazione della giornata precedente. In altre parole, i cambi fatti verranno resi "effettivi" all'inserimento della prima formazione.

**Fino a quel momento, vale l'ultima formazione inserita.**

La formazione andrà inserita e salvata utilizzando SITO/APP FANTACALCIO.IT, area "GIOCA", operando nella sezione "SCHIERA FORMAZIONE".



## GESTIONE ORDINARIA – OPZIONI CALCOLO, SOSTITUZIONI E BONUS/MALUS

Al termine di ogni giornata di Campionato ad ogni calciatore di Serie A viene attribuito un punteggio, pari al voto assegnato da [fantacalcio.it](http://fantacalcio.it), cui si aggiungono/sottraggono bonus/malus (VEDI DOPO).

Ogni squadra ottiene tanti punti quanti ne conquistano gli 11 calciatori "scesi in campo".

I calciatori che portano punti alla squadra sono solo i titolari che hanno ottenuto punteggio ai fini del gioco e gli eventuali calciatori della panchina che hanno sostituito quei titolari che non hanno ricevuto punteggio.

**⚠️ REGOLE SOSTITUZIONI:** Il sistema sostituirà dalla panchina **un massimo di 5 (cinque) calciatori**, inserendoli al posto di chi non ha preso voto. Il software proverà a sostituire il calciatore titolare che non abbia preso voto con il primo panchinaro disponibile, **ANCHE SE NON DELLO STESSO RUOLO**, nell'ordine di inserimento della panchina e nel rispetto dei moduli possibili sopra indicati. Un attaccante, quindi, non sarà obbligatoriamente sostituito da un attaccante, ma potrebbe essere sostituito da un centrocampista (VEDI ESEMPIO).

**Nel caso del cambio di modulo, ove previsto, si parteciperà automaticamente al calcolo del modificatore difesa (VEDI DOPO).**

Se né il titolare, né le possibili riserve prendono voto, la squadra in questione gioca in inferiorità numerica.

**new new ! ! FUNZIONE SWITCH ! ! new new**

È stata introdotta una nuova **OPZIONE** che permetterà (a discrezione dell'utente) di selezionare un calciatore titolare e un panchinaro dello stesso ruolo e, **SE E SOLO SE** il titolare schierato non parta dal primo minuto nella partita della sua squadra di serie A, sia sostituito perfettamente con il panchinaro selezionato. Questa funzione **NON È CONTEGGIATA COME UNA SOSTITUZIONE**. **FUNZIONE SWITCH** spiegata **AL LINK** dagli specialisti di FANTACALCIO.

**ELENCO DI BONUS/MALUS**

**ESEMPIO SOSTITUZIONE**

Bonus/Malus per eventi e ruoli

EVENTO	BONUS/MALUS			
	P	B	C	A
GOL SEGNATO	3	3	3	3
GOL SUBITO	-1	-1	-1	-1
RIGORE SEGNATO	3	3	3	3
RIGORE SBAGLIATO	-3	-3	-3	-3
RIGORE PARATO	3	3	3	3
AMMONIZIONE	-0.5	-0.5	-0.5	-0.5
ESPULSIONE	-1	-1	-1	-1
AUTOGOL	-1	-2	-2	-2
GOL DECISIVO PAREGGIO	0	0	0	0
GOL DECISIVO VITTORIA	0	0	0	0
PORTIERE IMBATTUTO	0.5			

Tipologia assist

Tradizionale

Bonus/Malus per eventi e ruoli

EVENTO	BONUS/MALUS			
	P	B	C	A
ASSIST IN MOVIMENTO	1	1	1	1
ASSIST DA FERMO	1	1	1	1

LA-DIREZIONE				
MODULO 433		voto	fantavoto	
P	BUFFON	JUV	6	5
D	VRSALJKO	SAS	6,5	6,5
D	CHIRICHES	NAP	5	4,5
D	JUAN JESUS	INT	6	6
D	BONUCCI	JUV	6,5	6,5
C	PEREYRA	JUV	6,5	6,5
C	HANSIK	NAP	6,5	9,5
C	PIJANIC	ROM	6	6
A	DZEKO	ROM	6	6
A	HIGUAIN	NAP	5,5	5,5
A	ICARDI	INT	-	-
PANCHINA				
P	NETO	JUV	-	-
P	RUBINHO	JUV	-	-
C	POGBA	JUV	5	5
C	VALDIFIORI	NAP	5	4,5
C	GNOUKOURI	INT	5	5
D	ALBIOL	NAP	4,5	4,5
D	GABRIEL SILVA	CAR	5,5	6,5
D	ALBERTAZZI	VER	-	-
C	BAKIC	FIO	-	-
C	MBAYE M	CHI	-	-
A	COMAN	JUV	5,5	5,5
A	BENTIVEGNA	PAL	-	-

La valutazione circa la sussistenza dei criteri di assegnazione di un ASSIST è di esclusiva competenza della redazione di fantacalcio.it.

**IL CAPITANO** !

Ogni settimana al momento dell'inserimento della formazione, il partecipante dovrà selezionare un capitano, che funge da scommessa perché a seconda del suo voto in pagella potrà portare bonus/malus alla squadra, come segue:

**+1 se il suo voto in pagella è maggiore o uguale a 7**

**-1 se il suo voto in pagella è minore o uguale a 5**

**MODIFICATORE DIFESA** !

Il modificatore della difesa è un bonus che si calcola **solo se il portiere e almeno quattro difensori portano punteggio alla squadra**. Si considera il voto in pagella del portiere e i tre migliori voti in pagella ottenuti dai difensori (non vanno considerati i bonus e i malus). Nel caso dei senza voto che ricevono punteggio ai fini del gioco - vedi oltre- a tal punteggio si sottraggono i bonus e si aggiungono i malus. Si calcola la media di questi quattro valori. La squadra ottiene bonus/malus come da tabella di fianco ----->>>>

MEDIA VOTO*	conferisce alla squadra	BONUS/MALUS
< 5		-2
da 5	a 5.24	-1
da 5.25	a 5.49	-1
da 5.5	a 5.74	-0.5
da 5.75	a 5.99	-0.5
da 6	a 6.24	1
da 6.25	a 6.49	2
da 6.5	a 6.74	3
da 6.75	a 6.99	4.5
da 7	a 7.24	6
da 7.25	a 7.49	7
>= 7.5		8

## Fasce di gol per scontri diretti (INTERVALLO 4 PUNTI):

fino a 65,5 punti = 0 gol;      da 70 a 73,5 punti = 2 gol;      da 78 a 81, 5 punti = 4 gol;      da 86 a 89,5 punti = 6 gol;  
da 66 a 69,5 punti = 1 gol;      da 74 a 77,5 punti = 3 gol;      da 82 a 85,5 punti = 5 gol;      e così via ...

## FONTI DATI DI GIOCO VALIDI PER IL CALCOLO DEI PUNTEGGI

Per i ruoli, voti e le attribuzioni di bonus/malus (gol, autogol, gli assist, rigori sbagliati e rigori parati, ammonizioni ed espulsioni ecc.) vale la redazione SITO/APP FANTACALCIO.IT (inclusi SV/NG, voti d'ufficio ed eventuali eccezioni)

Tali dati saranno pertanto insindacabili ed eventuali ricorsi non saranno accettati, a meno di errori successivamente comunicati e rettifiche pubblicate ufficialmente dalle suddette fonti.

### VARIAZIONI DI CALENDARIO

Il calendario del FantAccollativi seguirà le possibili variazioni del calendario del Campionato di Serie A ed è pertanto legato alle decisioni prese dalla Lega Serie A.

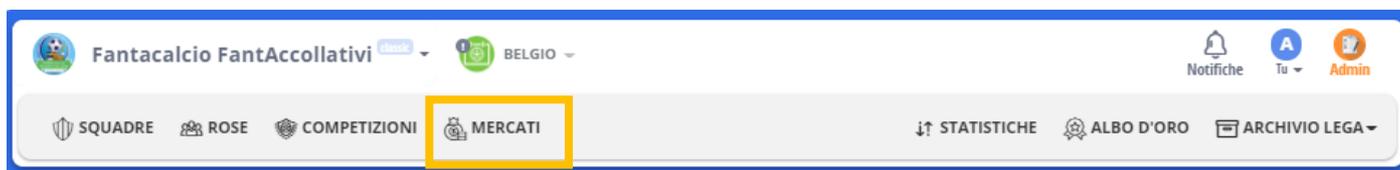
Nel caso di partite rinviate o giocate **oltre la data di inizio del turno di campionato successivo**, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, riceveranno **sei** punti d'ufficio.

La AGP informerà sull'eventuale decisione di considerare valido un anticipo o posticipo "straordinario", ove **la redazione** SITO/APP FANTACALCIO.IT (fonte dei voti), ne dia possibilità. In caso di partita sospesa vale quanto pubblicato da SITO/APP FANTACALCIO.IT come previsto da "DATI VALIDI PER IL CALCOLO DEI PUNTEGGI"; in caso di mancata pubblicazione, si procederà con i **sei** punti d'ufficio.

In caso di rinvio di tutta una giornata di campionato l'organizzazione si riserva di comunicare come procedere al recupero della giornata prima o dopo tale evento seguendo le indicazioni dalle pagine del SITO/APP FANTACALCIO.IT

  **Una giornata verrà considerata "valida" al fine del calcolo dei punteggi, se verranno giocate almeno 6 partite delle 10 in programma. Se ciò non avvenisse (es. partite rinviate in massa) per garantire la continuità delle competizioni, a tutte le squadre verrà assegnato un punteggio pari a 66 e così verrà calcolata la giornata.**

## REGOLE DI MERCATO



Il numero di operazioni totali consentite è **di 30 compravendite tutte disponibili DALLA GIORNATA 10 e UTILIZZABILI FINO A PRIMA DELL'INIZIO DELLA GIORNATA 38 DEL CAMPIONATO DI SERIE A.** 

*DOPO LA GIORNATA 16 VERRANNO resi disponibili 10 CREDITI\**

**\*Nella sessione concomitante con il calciomercato invernale di Serie A, verranno forniti 10 crediti extra. L'eventuale budget non utilizzato rimarrà sempre a disposizione.**

I cambi saranno effettuati autonomamente dall'utente partecipante su SITO/APP FANTACALCIO.IT. il sistema non accetta prove e non prevede annullamenti, quindi gli svincoli così come gli acquisti, sono DEFINITIVI ed IRREVOCABILI.

Si precisa che al limite dei cambi non concorrono i calciatori che dovessero lasciare la serie A durante la stagione, ad esempio perché trasferiti in B o categorie inferiori, perché ceduti all'estero ecc. Questi giocatori sono evidenziati con un asterisco (\*) nella vostra rosa e compaiono nella lista svincolati. **Questi cambi "extra" verranno effettuati DALL'UTENTE PARTECIPANTE durante le finestre di mercato; il sistema riconoscerà il cambio "extra" e non lo conteggerà tra le operazioni effettuate.**

NB: per un più equilibrato svolgimento della stagione ed evitare squadre "cuscinetto", abbandonate da partecipanti evidentemente POCO ACCOLLATIVI/E e non consapevoli del fatto che il FantAccollativi permette di vincere in qualunque momento della stagione, l'organizzazione prevede, DALLA SECONDA SESSIONE DI MERCATO, la **Gestione Guidata**: se un/una partecipante non opera sul mercato in una sessione dedicata, l'organizzazione si riserva la possibilità di operare in sua sostituzione con un mercato "d'ufficio", salvo indicazione esplicita che il "non aver operato" sia espressamente volontario. L'obiettivo della Gestione Guidata è di evitare che nelle rose possano permanere giocatori con lunghi infortuni, lunghe squalifiche o contrassegnati con asterisco.

---

## **CLASSIFICHE E PREMI FINALI**

### **CLASSIFICA GENERALE "SOMMA PUNTI" (1 VS TUTTI)**

Riporta il piazzamento di tutte le squadre iscritte in base alla somma dei punteggi totali ottenuti in ogni giornata per tutta la durata del FantAccollativi, secondo le regole sopra descritte.

N.B. in caso di parità di punteggio finale tra più posizioni si posizionerà meglio la squadra iscritta prima.

Per l'assegnazione del trofeo fisico, si seguiranno i seguenti criteri:

- 1. Vince il trofeo la squadra più ACCOLLATIVA, ossia quella con il minor numero di formazioni recuperate dal sistema;**
- 2. Squadra iscritta prima**

### **PARTITE CON SUPPLEMENTARI E RIGORI**

Nella sezione GUIDE del SITO/APP FANTACALCIO.IT, viene spiegato il [funzionamento di supplementari e rigori \(clicca sul link per approfondire\)](#)



## NUOVA FORMULA – THE SEASON RACE



Questa competizione avrà diverse fasi:

- 1) Nelle prime 5 giornate (4-8 di Serie A) le squadre concorreranno in modalità CLASSIFICA GENERALE "SOMMA PUNTI" (1 VS TUTTI). Alla fine, le squadre saranno divise in alcune divisioni (12 SERIE A, 18 SERIE B)
- 2) si giocheranno 6 giornate (9-14 di Serie A) a scontri diretti con calendario CASUALE al termine delle quali, ci saranno 4 promozioni e 6 retrocessioni. (14 SERIE A, 16 SERIE B) IL CALENDARIO È ISPIRATO AL NUOVO FORMAT DELLA CHAMPIONS LEAGUE, DOVE LA SINGOLA SQUADRA AFFRONTERA' SOLO ALCUNE DELLE AVVERSARIE PARTECIPANTE ALLA STESSA DIVISIONE.
- 3) si giocheranno 5 giornate (15-19 di Serie A) a scontri diretti con calendario CASUALE al termine delle quali, ci saranno 4 promozioni e 6 retrocessioni. (16 SERIE A, 14 SERIE B).
- 4) si giocheranno 5 giornate (20-24 di Serie A) a scontri diretti con calendario CASUALE. Al termine della giornata 24, le squadre si qualificheranno ad una competizione in base al piazzamento in classifica.

### **QUALIFICATE COPPA: 16 SQUADRE (prime 12 DALLA DIVISIONE A + 4 DIV. B)**

Dalla giornata 25 alla giornata 30 le squadre qualificate verranno sorteggiate (senza vincoli di provenienza) in 4 gironi da 4 squadre ognuno e si affronteranno nella modalità scontri diretti per 6 giornate andata e ritorno con fattore campo.

Si qualificheranno alle fasi finali le prime **DUE** di ogni girone (determinate seguendo i criteri come nell'immagine di fianco) per un totale di 8 squadre.

Si disputeranno quindi Quarti/Semifinali in modalità andata e ritorno con fattore campo, Finale con modalità di partita secca in campo neutro.

In caso di parità si procederà ai criteri di eliminazione indicati nelle impostazioni di lega, eventualmente con tempi supplementari e calci di rigore.

A CALENDARIO Step 6/6

Ordina la lista dei criteri in base ai quali vuoi che venga creata la classifica  
trascina per ordinare

CRITERI DI ORDINAMENTO CLASSIFICA

1	Punti	
2	Classifica avulsa	≡
3	Gol fatti	≡
4	Differenza reti	≡
5	Gol subiti	≡
6	Somma punti totale	≡

ANNULLA MODIFICHE IMPOSTA

## ELENCO PREMI (IN VALORE)

MONTEPREMI – 2020€

NUMERO PREMI: 6 (76 INCLUSO BONUS DOMUSBET)

COMPETIZIONI TUTTI CONTRO TUTTI		COMPETIZIONI A CALENDARIO	
<b>CLASSIFICA GENERALE</b>		<b>SEASON</b>	
1°	400 + trofeo	1°	400 + trofeo
2°	150	2°	150
3°	100	3°	100

<b>MIGLIOR PUNTEGGIO DI GIORNATA*</b>	
1°	Bonus DomusBet (valore 10€)
2°	Bonus DomusBet (valore 10€)

*\*Riscattabile SOLO se iscritti su DOMUSBET tramite la rete FantAccollativi con primo deposito giocato di 20€ e rispettando termini e condizioni su domusbet.it con numerosi vantaggi agli iscritti nella rete FantAccollativi*

*Per i premi eventualmente forniti dagli sponsor, ogni partecipante sarà direttamente in contatto con lo sponsor, responsabile dell'erogazione del premio, per concordare e finalizzare la consegna. I premi NON sono convertibili in altro valore.*

### Miglior punteggio di giornata (Bonus DomusBet)

Ogni settimana verranno forniti 2 bonus scommesse dal valore di 10€ ai migliori punteggi di giornata come segue:

Bonus NON PRELEVABILE. Riscattabile SOLO se iscritti su DOMUSBET tramite la rete FantAccollativi con primo deposito giocato di 20€ e rispettando termini e condizioni su domusbet.it

**IRREPERIBILITÀ:** Nel caso di irreperibilità di uno dei vincitori subentrerà il nominativo successivo in classifica. Si considera irreperibile il vincitore non rintracciato entro 1 mese dalla PREMIAZIONE UFFICIALE DI FINE ANNO.

SI SPECIFICA CHE PER IL RITIRO DEI PREMI IL VINCITORE VERRÀ CONTATTATO PERSONALMENTE DALL'ORGANIZZAZIONE. Se il partecipante vincitore, per indisponibilità al ritiro del premio o per scelta personale, preferisca farsi spedire il premio a casa, la spedizione sarà a carico dello stesso, così come ogni commissione telematica per diverse modalità di consegna.

**In Bocca al lupo! AGP**

# FANTACALCIO FANTACCOLLATIVI



14<sup>^</sup> EDIZIONE  
2023/2024

## I NOSTRI SPONSOR E COLLABORAZIONI

